| **Controle de Versões** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 0.1 | 03/09/202 | Larissa Miho e Natália Neves | Elaboração Inicial |

**Objetivos deste documento**

Autorizar o início do projeto, atribuir principais responsáveis e descrever de forma clara requisitos iniciais, principais entregas, premissas e restrições do projeto.

**Situação atual e justificativa do projeto**

A empresa UOL possui algumas dificuldades em relação ao cadastro no seu sistema de e-mails “BOL”, dentre eles, a maior dificuldade é realizar a identificação dos usuários únicos no sistema. Logo, propõe-se a solução de um Sistema de Identificação de Usuários Únicos para servir de modelo e aplicação para a solução do problema.

**Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto**

Desenvolver no período de 3.5 meses, um sistema que possibilita a identificação, documentação, e o controle dos diversos usuários únicos em seu sistema de e-mail BOL.

**Produtos e principais requisitos**

**Documentação do projeto**

* Organização GitHub
* Gif ou vídeo de funcionamento do projeto
* Documentação Geral (Engloba todos os requisitos e documentações do projeto)
* Termo de abertura do projeto
* Declaração do escopo

**Configuração e Modelagem do Banco de Dados**

* Diagrama do Banco de Dados
* Configuração do Banco
* Hospedagem do Banco
* Modelagem das Tabelas

**Dicionário de Dados**

* Documento com tabelas, dados e descrições gerais.

**Conexão com o Banco de Dados**

* Conexão entre o Banco e o sistema funcional, automatizando as informações.

**Captação dos Dados de Entropia do Usuário**

* Captação dos dados de entropia do usuário, dentre eles o dispositivo, IP, localização e outros parâmetros de validação.

**Criação do Hash para Usuários Únicos**

* Criação do Hash de validação do usuário único através dos dados de entropia que foram captados na tela de cadastro.

**Score de Pontuação dos Usuários**

* Score gerado na tela de cadastro que serve como parâmetro para treinamento da Inteligência Artificial. O funcionamento do Score será de 0 á 1, sendo cada vez mais próximo do 1 a chance do usuário ser um usuário único.

**Cadastro dos Usuários no sistema de e-mail**

* Realizar o Cadastro do Usuário contendo os campos (Nome, E-mail, senha, telefone, serial number e IP)

**Criação da Inteligência Artificial**

* Criação da Inteligência Artificial para realizar a automação do filtro pelos usuários únicos que se cadastrarem no sistema.

**Treinamento da Inteligência Artificial**

* Treinamento da Inteligência Artificial para realizar a automação do filtro pelos usuários únicos que se cadastrarem no sistema.

**Identificação Device Fingerprint**

* Identificação de qual dispositivo foi utilizado durante o processo de cadastro pelo front-end do sistema.

**Tela de Cadastro**

* Criação da Tela de Cadastro
* Criação dos Endpoints para passagem dos dados (Nome, E-mail, senha e telefone e IP)
* Política em caso de negação do compartilhamento de dados, em afirmativo, bloquear o cadastro.

**Método de Exibição dos Usuários com ID Único**

* Criar método de listagem com todos os usuários que possuem um ID único no sistema.

**Tela para Exibição dos Usuários com ID Único**

* Criar tela de listagem com todos os usuários que possuem um ID único no sistema.

**Marcos**

| Marcos | Previsão |
| --- | --- |
| Reunião (kick-off) | 22/Agosto/2021 |
| Início do Projeto | 08/Setembro/2021 |
| Entrega da Sprint 01 | 19/Setembro/2021 |
| Entrega da Sprint 02 | 10/Outubro/2021 |
| Entrega da Sprint 03 | 07/Novembro/2021 |
| Entrega da Sprint 04 | 28/Novembro/2021 |
| Apresentação Final | 05/Dezembro/2021 |

**Partes interessadas do Projeto**

| Função | Participante |
| --- | --- |
| Product Owner (UOL) | Henrique Campos |
| Coordenador API (FATEC) | Eduardo Sakaue |
| Desenvolvedor (Equipe FATEC) | Natália Neves |

**Restrições**

* Orçamento de R$ 5.250 por sprint
* O projeto deverá acontecer num período de 3 meses
* Início do projeto está programado para 08/09/2021

**Premissas**

* Todos os desenvolvedores precisarão de pelo menos uma máquina para a execução do projeto e para participar das reuniões online
* Os membros da equipe devem receber no máximo 3.000 reais por Sprint
* Os membros da equipe devem ter no máximo 525h trabalhadas por Sprint

**Riscos**

| **Descrição do Risco** | **Probabilidade** | **Impacto** | **Descrição do Impacto** | **Ação** | **Descrição da Ação** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tecnologias desconhecidas | 3 | 3 | O desenvolvedor pode ficar desorientado na hora do desenvolvimento do projeto | Prevenir | Pesquisar e estudar sobre a tecnologia para ser implementada no projeto |
| Problema de rede | 2 | 3 | O software pode não funcionar devidamente | Mitigar |  |
| Máquina quebrada ou queimada | 1 | 5 | As máquinas podem por várias razões se danificarem e ficarem inutilizáveis e assim atrasar o desenvolvimento do projeto | Mitigar |  |

**Orçamento do Projeto**

O custo estimado para o investimento neste projeto foi de R$39.500(trinta e nove mil e quinhentos reais) por sprint. Totalizando 4 sprints, dando assim, o valor total de R$158.000(cento e cinquenta e oito mil reais) de investimento até o final do projeto.

| **Aprovações** | | |
| --- | --- | --- |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| **Patrocinador do Projeto** |  |  |
| **Gerente do Projeto** |  |  |